

K8 LISTE DES COMMANDES





LISTE DES COMMANDES 31/01/03



| | |
|---|-----------|
| 1. SYNTAXE DES COMMANDES | 4 |
| 2. LES RETOURS D'INFORMATION VERS LE PC | 4 |
| 3. LES COMMANDES D'ECRITURE DU BITMAP: | 5 |
| 3.1 <IMGNR, ... > CHARGEMENT D'UNE IMAGE | 5 |
| 3.2 <LGNR, ... > CHARGEMENT D'UNE LIGNE..... | 6 |
| 3.3 <CDNR, ... > CHARGEMENT D'UN CADRE | 6 |
| 3.4 <NTXT, ... > CHARGEMENT D'UN TEXTE | 7 |
| 3.5 <COD, ... > CHARGEMENT D'UN CODE A BARRES..... | 8 |
| 3.6 <CRBL, ... > DESSINER UN CARRE BLANC | 9 |
| 4. LA COMMANDE D'EFFACEMENT DU BITMAP | 9 |
| 4.1 <RAZ> EFFACEMENT DU BITMAP | 9 |
| 5. LES COMMANDES DE GESTION DE L'IMPRESSION | 10 |
| 5.1 <IMP,...> IMPRESSION DE N CARTES..... | 10 |
| 5.2 <RIMP> REPRISE D'IMPRESSION | 10 |
| 5.3 <ST> STATUT DE L'IMPRESSION | 10 |
| 5.4 <RAZ> ANNULATION DES IMPRESSIONS RESTANTES..... | 11 |
| 5.5 <\$ZONE, ... > ZONE D'IMPRESSION ET D'EFFACEMENT DES CARTES REINSCRIPTIBLES | 11 |
| 5.6 <\$CTYP, ... > TYPE D'IMPRESSION | 12 |
| 6. COMMANDES DE GESTION DES POLICES DE CARACTERES | 12 |
| 6.1 <EFFPOL,...> EFFACEMENT DES POLICES NON RESIDENTES..... | 12 |
| 6.2 <POL,...> CHARGEMENT D'UN BLOC DES POLICES EN MEMOIRE FLASH..... | 13 |
| 6.3 <IPOL> RETOUR D'INFORMATION SUR LES POLICES..... | 13 |
| 7. COMMANDES DE GESTION DES LOGOS TELECHARGES | 14 |
| 7.1 <EFFLOGO,...> EFFACEMENT DES LOGOS TELECHARGES..... | 14 |
| 7.2 <ILOGO> RETOUR D'INFORMATION SUR LES LOGOS | 14 |
| 7.3 <NLOGO, ... > COPIE D'UN LOGO EN BITMAP | 14 |
| 7.4 <LOGO, ... > CHARGEMENT D'UN LOGO EN MEMOIRE FLASH..... | 15 |
| 8. COMMANDES DE GESTION DES FORMATS ET DES CHAMPS VARIABLES | 15 |
| 8.1 <NTXTI, ... > RESERVATION D'UN CHAMP TEXTE (INITIALISATION) | 15 |
| 8.2 <NTXTA, ... > AFFECTATION D'UN CHAMP TEXTE (INITIALISATION) | 16 |
| 8.3 <NTXTA, ... > EFFACEMENT D'UN CHAMP TEXTE..... | 16 |
| 8.4 <CODI, ... > RESERVATION D'UN CHAMP CODE A BARRES (INITIALISATION)..... | 17 |
| 8.5 <CODA, ... > AFFECTATION D'UN CHAMP CODE A BARRES (INITIALISATION) | 18 |
| 8.6 <CODA, ... > EFFACEMENT D'UN CHAMP CODE A BARRES | 18 |
| 9. COMMANDES DE CONFIGURATION..... | 18 |
| 9.1 <\$CMONO,...> REGLAGE DE LA CHAUFFE D'ECRITURE | 18 |
| 9.2 <\$CEFF,...> REGLAGE DE LA CHAUFFE D'EFFACEMENT | 19 |
| 9.3 <\$R,...> REGLAGE DE LA VALEUR OHMIQUE DE LA TETE D'IMPRESSION | 19 |
| 9.4 <\$FTYP, ... > TYPE DE FILM..... | 19 |
| 9.5 <\$OX,...> REGLAGE DU CENTRAGE DE LA TETE SUR LA CARTE..... | 20 |
| 9.6 <\$COM,...> REGLAGE DE LA LIAISON SERIE..... | 20 |
| 10. COMMANDES D'IDENTIFICATION DE L'IMPRIMANTE | 21 |



LISTE DES COMMANDES 31/01/03



| | | |
|------------|--|-----------|
| 10.1 | <\$VERS> LECTURE DE LA VERSION DU FIRMWARE..... | 21 |
| 10.2 | <\$TEST> LECTURE DES REGLAGES DE L'IMPRIMANTE..... | 21 |
| 11. | COMMANDES D'INITIALISATION | 21 |
| 11.1 | <\$RST> RESET EGAL A LA MISE SOUS TENSION | 21 |



LISTE DES COMMANDES 31/01/03



1. SYNTAXE DES COMMANDES

| | |
|-------------------|--|
| < | caractère de début de commande |
| NOM | nom de la commande est en majuscule. Les commandes de configuration ou de maintenance commencent par le signe \$ |
| , | Séparateur de paramètres obligatoires |
| paramètres | Paramètres numérique |
| : | Séparateur de données texte |
| Données texte | Chaîne de caractères, le paramètre précédent doit spécifier sa longueur |
| ; | Séparateur de paramètres optionnels |
| paramètres | Paramètres numérique optionnels |
| > | caractère de fin de commande |
| Données à charger | Les données à charger (images, fichiers...) |

2. LES RETOURS D'INFORMATION VERS LE PC

Le protocole utilisé est du type [ACK] [NACK]

Après chaque commande reçue, l'imprimante renvoie au PC les caractères :

- [ACK][EOT] si tout 'est bien passé
- [NACK]0X[EOT] en cas de problème. Le caractère X détermine l'erreur survenue :

| ERREUR | SIGNIFICATIONS |
|--------|--|
| 3 | Problème d'entraînement de la carte. |
| 5 | Surchauffe de la tête ou tête débranchée, ou tête trop froide. |
| 8 | Imprimante occupée, il reste des cartes à imprimer |
| A | Erreur de syntaxe de commande |
| B | Erreur de coordonnées. |
| C | Erreur de dimension d'un paramètre |
| G | Erreur de communication avec le PC. |
| N | Erreur de numéro du logo |
| Q | Erreur de données du code à barres |
| R | Erreur de ratio du code à barres |
| S | Erreur de hauteur du code à barres |
| T | Erreur de type du code à barres ou de format |
| U | Erreur de position du libellé du code à barres |

Lorsque une commande est utilisée pour recevoir une chaîne de caractères, cette dernière sera systématiquement suivie des caractères du protocole.



3. LES COMMANDES D'ECRITURE DU BITMAP:

3.1 <IMGNR, ... > chargement d'une image

Description :

Chargement d'une image à imprimer. L'image est envoyée octet par octet. Un time-out inter-caractère, mis en place dès le premier octet, permettra de détecter une erreur de communication

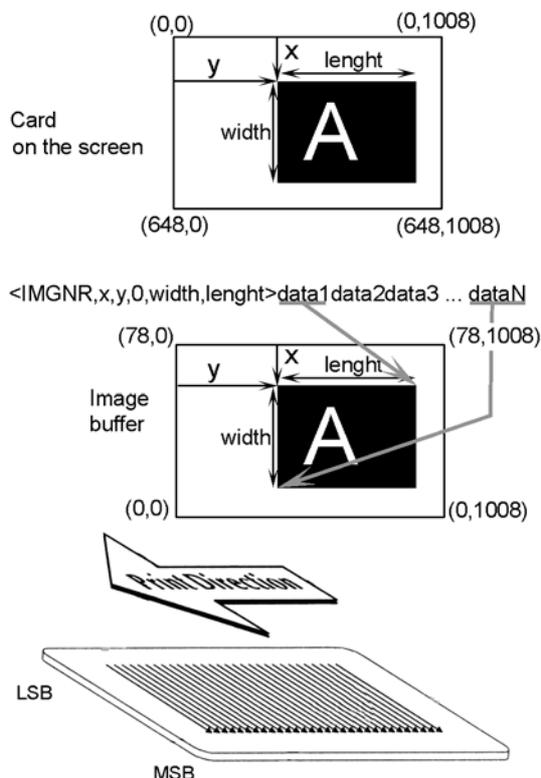
Syntaxe :

<IMGNR,p1,p2,p3,p4,p5>octet1octet2octet3...octetN

Paramètres :

- **p1** : abscisse du coin supérieur gauche de l'image
- **p2** : ordonnée du coin supérieur gauche de l'image
- **p3** =0
- **p4** : largeur de l'image en octet (suivant la ligne de chauffe)
- **p5** : longueur de l'image en points (suivant la longueur de la carte)

Commentaires :





3.2 <LGNR, ... > chargement d'une ligne

Description :

Chargement d'une ligne à imprimer. La ligne est décrite par son point de départ, son point d'arrivée et son épaisseur.

Syntaxe :

<LGNR,p1,p2,p3,p4,p5>

Paramètres :

- **p1** : abscisse du point de départ
- **p2** : ordonnée du point de départ
- **p3** : abscisse du point d'arrivée
- **p4** : ordonnée du point d'arrivée
- **p5** : épaisseur du trait

Commentaires :

L'origine (0,0) est le coin supérieur gauche de la carte horizontale. L'épaisseur de la ligne est générée vers le bas ou vers la gauche en fonction de la pente de la droite

3.3 <CDNR, ... > chargement d'un cadre

Description :

Chargement d'un cadre à imprimer. Le cadre est défini par son point de départ en haut à gauche, sa largeur suivant la ligne de chauffe, sa longueur suivant la longueur de la carte et son épaisseur.

Syntaxe :

<CDNR,p1,p2,p3,p4,p5>

Paramètres :

- **p1** : abscisse du point de départ
- **p2** : ordonnée du point de départ
- **p3** : largeur du cadre
- **p4** : longueur du cadre
- **p5** : épaisseur du trait

Commentaires :

L'origine (0,0) est le coin supérieur gauche de la carte horizontale. L'épaisseur du trait est généré vers l'intérieur du cadre



3.4 <NTXT, ... > chargement d'un texte

Description :

Chargement d'un texte.

Syntaxe :

<NTXT,p1,p2,p3,p4,p5,p6,p7:données texte ; p8 ; p9>

Paramètres :

- **p1** : abscisse du point de départ en bas à gauche du premier caractère
- **p2** : ordonnée du point de départ en bas à gauche du premier caractère
- **p3** : sens du code : (orientation basée sur celle de la commande texte)
 - 0 pour 0°
 - 1 pour 90°
 - 2 pour 180°
 - 3 pour 270°
- **p4** : numéro de la police :
 - de 0 à 11 pour les polices téléchargées
 - de 12 à 23 pour les polices résidentes
- **p5** : expansion horizontale des caractères : de 1 à 3
- **p6** : expansion verticale des caractères : de 1 à 3
- **p7** : nombre de caractères du texte
- **Données texte** : les caractères à imprimer
- **P8** : optionnel, impression en inverse vidéo
 - 0 impression du texte normale
 - 1 impression du texte en inverse vidéo
- **p9** : optionnel, approche entre chaque caractères : nombre de points supplémentaires entre chaque caractère

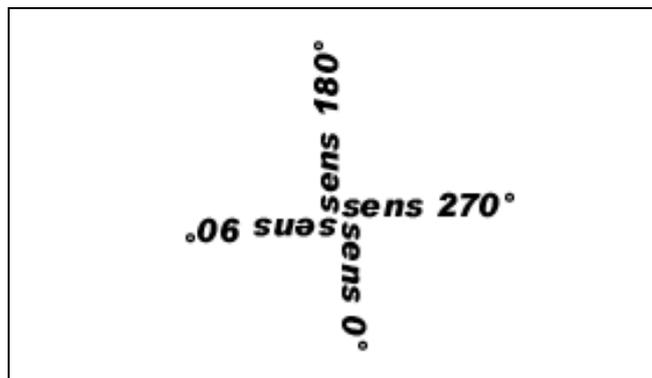
Commentaires :

Les paramètres optionnels ne sont possibles qu'avec les combinaisons suivantes :

- **p8**
- **p8 ; p9**

L'origine (0,0) est le coin supérieur gauche de la carte horizontale, les sens d'écriture sont les suivants

(0,0)





3.5 <COD, ... > chargement d'un code à barres

Description :

Chargement d'un code à barres.

Syntaxe :

<COD,p1,p2,p3,p4,p5,p6,p7,p8 :données>

Paramètres :

- **p1** : abscisse du point de départ en bas à gauche du code
- **p2** : ordonnée du point de départ en bas à gauche du code
- **p3** : sens du code : (orientation basée sur celle de la commande texte)
 - 0 pour 0°
 - 1 pour 90°
 - 2 pour 180°
 - 3 pour 270°
- **p4** : type du code :
 - 0 pour le code US39
 - 1 pour le code 2/5 entrelacé
 - 2 pour le code 2/5 standard
 - 3 pour le code EAN8
 - 4 pour le code EAN13
 - 5 pour le code 2/5 entrelacé avec clé
 - 6 pour le code 128
 - 7 pour le code EAN128
- **p5** : ratio :
 - 22 (coef. Multiplicateur X2) valable pour type 0,1,2,5,
 - 23 (coef. Multiplicateur X3)) valable pour type 0,1,2,5
 - 32 (coef. Multiplicateur X2)) valable pour type 0,1,2,5
 - 33 (coef. Multiplicateur X3)) valable pour type 0,1,2,5
 - 52 (coef. Multiplicateur X2)) valable pour type 0,1,2,3,4,5,6,7
 - 53 (coef. Multiplicateur X3)) valable pour type 0,1,2,3,4,5,6,7
- **p6** : la hauteur du code en nombre de points
- **p7** : présence du libellé :
 - 0=non,
 - 1=oui
- **p8** : le nombre de caractères composant le code
- **Données** : les caractères à coder

Commentaires :

L'origine (0,0) est le coin supérieur gauche de la carte horizontale.

Les caractères à coder correspondent à des tables ASCII au format DOS



3.6 <CRBL, ... > dessiner un carré blanc

| |
|--|
| Description : Dessine un carré blanc. |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><CRBL,p1,p2,p3,p4></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : abscisse du point de départ• p2 : ordonnée du point de départ• p3 : largeur du carré• p4 : longueur du carré |
| Commentaires : Peut être utilisé pour effacer une zone de la carte. |

4. LA COMMANDE D'EFFACEMENT DU BITMAP

4.1 <RAZ> effacement du bitmap

| |
|---|
| Description : Effacement du bitmap |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><RAZ></p> |
| Paramètres : |
| Commentaires : Cette commande permet également d'annuler les impressions en attente |



5. LES COMMANDES DE GESTION DE L'IMPRESSION

5.1 **<IMP,...> impression de n cartes**

| |
|--|
| Description : Cette commande permet de lancer l'impression de une ou plusieurs cartes |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><IMP,p1></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : nombre de cartes à imprimer |
| Commentaires : Lorsqu'il reste des cartes à imprimer, l'envoi de la commande <IMP,...> reçoit en réponse l'erreur 8 correspondant au fait que l'impression est occupée |

5.2 **<RIMP> reprise d'impression**

| |
|--|
| Description : Cette commande permet la reprise des impressions restantes après une erreur. |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><RIMP></p> |
| Paramètres : |
| Commentaires : |

5.3 **<ST> statut de l'impression**

| |
|---|
| Description : Cette commande retourne le nombre de cartes restant à imprimer et le statut du système d'impression |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><ST></p> |
| Paramètres : |
| Commentaires : Cette commande permet de scruter le système d'impression |



5.4 <RAZ> annulation des impressions restantes

| |
|--|
| Description : Cette commande permet d'annuler les impressions en attente et efface le bitmap |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><RAZ></p> |
| Paramètres : |
| Commentaires : |

5.5 <\$ZONE, ... > zone d'impression et d'effacement des cartes réinscriptibles

| |
|---|
| Description : Le cadre est défini par les abscisses (dans l'axe de la ligne de chauffe) mini et maxi et les ordonnées mini et maxi. |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><\$ZONE,p1,p2,p3,p4></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : abscisse mini• p2 : abscisse maxi• p3 : ordonnée mini• p4 : ordonnée maxi |
| Commentaires : L'origine (0,0) est le coin supérieur gauche de la carte horizontale. Uniquement valable pour les cartes réinscriptibles |



5.6 <\$CTYP, ... > type d'impression

| |
|--|
| Description : Définition du type d'impression. |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><\$CTYP,p1 ;p2></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : type d'impression<ul style="list-style-type: none">• 0 : carte réinscriptible argentée• 1 : carte thermique direct• 2 : transfert thermique• 3 : carte ré-inscriptible Leucodye• p2 : type revêtement Leucodye<ul style="list-style-type: none">• 0 : Netcromic bleu• 1 : Mitsubishi bleu• 2 : Mitsubishi noir• 3 : Ricoh noir |
| Commentaires : Le film n'est entraîné que pour le transfert thermique |

6. COMMANDES DE GESTION DES POLICES DE CARACTERES

L'imprimante peut gérer jusqu'à 24 polices de caractères :

- 12 polices résidentes non modifiables, avec des tables ASCII au format DOS
- 12 polices téléchargeables

6.1 <EFFPOL,...> effacement des polices non résidentes

| |
|---|
| Description : Cette commande permet d'effacer une ou toutes les polices de caractères téléchargées |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><EFFPOL,p1></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : numéro de la police de 0 à 11, si p1 = 99 toutes les polices seront effacées |
| Commentaires : Utiliser pour la mise à jour des polices de caractères non résidentes |



6.2 <POL,...> chargement d'un bloc des polices en mémoire FLASH

| |
|--|
| Description : Cette commande permet de charger une police de caractères |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><POL,p1,p2>Données</p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : numéro de la police de 0 à 11• p2 : taille de la police en octet• Données : les données de la police |
| Commentaires : |

6.3 <IPOL> retour d'information sur les polices

| |
|--|
| Description : Cette commande permet de retourner les informations sur les polices de caractère |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><IPOL></p> |
| Paramètres : |
| Commentaires : Cette commande retourne : <ul style="list-style-type: none">• pour les polices résidentes : le numéro (12 à 23), le nom (32 octets), le premier caractère et le dernier caractère de chaque police.• pour les polices téléchargées : le numéro (0 à 11), le nom (32 octets), le premier caractère, le dernier caractère et la taille de chaque police de caractère ainsi que l'espace mémoire total dédié aux polices téléchargées. Chaque champ est séparé par un point virgule |



7. COMMANDES DE GESTION DES LOGOS TELECHARGES

L'imprimante peut gérer jusqu'à 12 logos téléchargés en mémoire flash.

7.1 <EFFLOGO,...> effacement des logos téléchargés

| |
|---|
| Description : Cette commande permet d'effacer une ou tous les logos téléchargés |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><EFFLOGO,p1></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : numéro du logo de 0 à 11, si p1 = 99 tous les logos seront effacés |
| Commentaires : Utiliser pour la mise à jour des logos |

7.2 <ILOGO> retour d'information sur les logos

| |
|--|
| Description : Cette commande permet de retourner les noms des logos téléchargés |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><ILOGO></p> |
| Paramètres : |
| Commentaires : Cette commande retourne le numéro (0 à 11), le nom (16 octets), la largeur en octets (axe des X), la longueur en dot (axe des Y) et la taille de chaque logo ainsi que l'espace mémoire total dédié aux logos. Chaque champ est séparé par un point virgule |

7.3 <NLOGO, ... > copie d'un logo en bitmap

| |
|--|
| Description : Copie un logo déjà téléchargé en mémoire vers le bitmap. |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><NLOGO,p1,p2, p3></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : numéro du logo de 0 à 11• p2 : abscisse du logo• p2 : ordonnée du logo |
| Commentaires : |



7.4 <LOGO, ... > chargement d'un logo en mémoire flash

| |
|--|
| Description : Chargement d'une image en mémoire flash. L'image est envoyée octet par octet. Un time-out inter-caractère, mis en place dès le premier octet, permettra de détecter une erreur de communication |
| Syntaxe : <LOGO,p1,p2,p3 >NomLogo octet1octet2octet3...octetN |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : numéro du logo de 0 à 11• p2 : largeur de l'image en octet (suivant la ligne de chauffe)• p3 : longueur de l'image en points (suivant la longueur de la carte)• NomLogo : est le nom du logo codé sur 16 caractères• Octet1 ... sont les données du logo |
| Commentaires : Propriétés identiques à celles de la commande <IMGNR,...> |

8. COMMANDES DE GESTION DES FORMATS ET DES CHAMPS VARIABLES

L'imprimante peut gérer 20 champs variables. Un champ peut être soit un texte soit un code à barres.

8.1 <NTXTI, ... > réservation d'un champ texte (initialisation)

| |
|---|
| Description : Initialisation des paramètres d'un champ texte. |
| Syntaxe : <NTXTI,p1,p2,p3,p4,p5,p6,p7, p8 , p9, p10> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : abscisse du point de départ en bas à gauche du premier caractère• p2 : ordonnée du point de départ en bas à gauche du premier caractère• p3 : sens du code : (orientation basée sur celle de la commande texte)<ul style="list-style-type: none">• 0 pour 0°• 1 pour 90°• 2 pour 180°• 3 pour 270°• p4 : numéro de la police :<ul style="list-style-type: none">• de 0 à 11 pour les polices téléchargées• de 12 à 23 pour les polices résidentes• p5 : expansion horizontale des caractères : de 1 à 3 |



LISTE DES COMMANDES 31/01/03



- **p6** : expansion verticale des caractères : de 1 à 3
- **p7** : nombre maximum de caractères du champ texte
- **P8** : impression en inverse vidéo
 - 0 impression du texte normale
 - 1 impression du texte en inverse vidéo
- **p9** : approche entre chaque caractères : nombre de points supplémentaires entre chaque caractère
- **P10** : numéro du champ

Commentaires :

Ces paramètres ont les mêmes propriétés que ceux de la commande <NTXT,...>

8.2 <NTXTA, ... > affectation d'un champ texte (initialisation)

Description :

affectation des paramètres d'un champ texte.

Syntaxe :

<NTXTA,p1,p2 :données texte >

Paramètres :

- **p1** : numéro du champ texte
- **p2** : nombre de caractères du texte
- **données texte** : texte correspondant au nombre de caractères p2

Commentaires :

Cette fonction dessine en bitmap le nouveau texte avec les propriétés définies par la commande <NTXTI,...> et le numéro de champ associé.

8.3 <NTXTA, ... > effacement d'un champ texte

Description :

Effacement d'un champ texte.

Syntaxe :

<NTXTA,p1,p2 >

Paramètres :

- **p1** : numéro du champ texte
- **p2** =0

Commentaires :

Cette fonction efface le texte correspondant au numéro du champ associé.



8.4 <CODI, ... > réservation d'un champ code à barres (initialisation)

| |
|---|
| Description : Initialisation des paramètres d'un champ code à barres. |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><NTXTI,p1,p2,p3,p4,p5,p6,p7, p8 , p9 ></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : abscisse du point de départ en bas à gauche du code• p2 : ordonnée du point de départ en bas à gauche du code• p3 : sens du code : (orientation basée sur celle de la commande texte)<ul style="list-style-type: none">• 0 pour 0°• 1 pour 90°• 2 pour 180°• 3 pour 270°• p4 : type du code :<ul style="list-style-type: none">• 0 pour le code US39• 1 pour le code 2/5 entrelacé• 2 pour le code 2/5 standard• 3 pour le code EAN8• 4 pour le code EAN13• 5 pour le code 2/5 entrelacé avec clé• 6 pour le code 128• 7 pour le code EAN128• p5 : ratio :<ul style="list-style-type: none">• 22 (coef. Multiplicateur X2)• 23 (coef. Multiplicateur X3)• 32 (coef. Multiplicateur X2)• 33 (coef. Multiplicateur X3)• 52 (coef. Multiplicateur X2)• 53 (coef. Multiplicateur X3)• p6 : la hauteur du code• p7 : présence du libellé :<ul style="list-style-type: none">• 0=non,• 1=oui• p8 : le nombre de caractères composant le code• P10 : numéro du champ |
| Commentaires : Ces paramètres ont les mêmes propriétés que ceux de la commande <COD,...> |



8.5 <CODA, ... > affectation d'un champ code à barres (initialisation)

| |
|--|
| Description : affectation des paramètres d'un champ code à barres. |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><CODA,p1,p2 :données></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : numéro du champ code à barres• p2 : nombre de caractères du code• données: code correspondant au nombre de caractères p2 |
| Commentaires : Cette fonction dessine en bitmap le nouveau code avec les propriétés définies par la commande <CODI,...> et le numéro de champ associé. |

8.6 <CODA, ... > effacement d'un champ code à barres

| |
|--|
| Description : Effacement d'un champ code à barres. |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><CODA,p1,p2 ></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : numéro du champ code à barres• p2 =0 |
| Commentaires : Cette fonction efface le code correspondant au numéro du champ associé. |

9. COMMANDES DE CONFIGURATION

9.1 <\$CMONO,...> réglage de la chauffe d'écriture

| |
|---|
| Description : Cette commande permet de paramétrer le contraste d'écriture |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><\$CMONO,p1></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : valeur comprise entre 0 et 20 |
| Commentaires : Plus P1 est élevé et plus la chauffe est grande. La valeur par défaut est 10. |



LISTE DES COMMANDES 31/01/03



9.2 <\$CEFF,...> réglage de la chauffe d'effacement

| |
|---|
| Description : Cette commande permet de paramétrer le contraste d'effacement |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><\$CEFF,p1></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : valeur comprise entre 0 et 20 |
| Commentaires : Valable uniquement pour les cartes réinscriptibles Plus P1 est élevé et plus la chauffe est grande. La valeur par défaut est 10. |

9.3 <\$R,...> réglage de la valeur ohmique de la tête d'impression

| |
|--|
| Description : Cette commande permet de paramétrer la valeur moyenne de la résistance de la tête d'impression |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><\$R,p1></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : valeur comprise entre 2400 et 3600 |
| Commentaires : La valeur par défaut est 3000 ohms. |

9.4 <\$FTYP, ... > type de film

| |
|---|
| Description : Définit le type de film utilisé. |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><\$FTYP,p1></p> |
| Paramètres : <ul style="list-style-type: none">• p1 : type de film<ul style="list-style-type: none">• 0 : noir• 1 : couleur• 2 : or• 3 : argent• 4 : pour carte en papier |



LISTE DES COMMANDES 31/01/03

**Commentaires :**

Ajuste la chauffe en fonction du film utilisé

9.5 <\$OX,...> réglage du centrage de la tête sur la carte

Description :

Cette commande permet de centrer l'impression sur la carte

Syntaxe :

<\$OX,p1>

Paramètres :

- **p1** : nombre de dots variable de 0 à 24

Commentaires :

Valeur par défaut = 12

Plus la valeur est élevée et plus l'impression se décale vers l'extérieur de l'imprimante
Cette commande doit être utilisée après chaque changement de tête d'impression.

9.6 <\$COM,...> réglage de la liaison série

Description :

Cette commande permet de configurer la liaison série

Syntaxe :

<\$COM,p1,p2,p3>

Paramètres :

- **p1** : vitesse de transmission :
 - 0 : 115200
 - 1 : 57600
 - 2 : 38400
 - 3 : 19200
 - 4 : 9600
- **p2** : protocole RTS/CTS
 - 0 : inactif
 - 1 : actif
- **p3** : protocole XON/XOFF
 - 0 : inactif
 - 1 : actif

Commentaires :

Valeurs par défaut = 115200 et RTS/CTS



10. COMMANDES D'IDENTIFICATION DE L'IMPRIMANTE

10.1 <\$VERS> lecture de la version du firmware

| |
|--|
| Description : Cette commande permet retourner la version du firmware de l'imprimante au PC |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><\$VERS></p> |
| Paramètres : |
| Commentaires : Retourne les 12 caractères du numéro de série |

10.2 <\$TEST> lecture des réglages de l'imprimante

| |
|---|
| Description : Cette commande permet de retourner les paramètres de réglage de l'imprimante au PC |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><\$TEST></p> |
| Paramètres : |
| Commentaires : Permet de visualiser la configuration de l'imprimante. Les paramètres de réglage de l'imprimante sont retournés dans une chaîne de caractères avec des points virgules pour séparateurs. |

11. COMMANDES D'INITIALISATION

11.1 <\$RST> reset égal à la mise sous tension

| |
|--|
| Description : Cette commande permet de réinitialiser l'imprimante. |
| Syntaxe : <p style="text-align: center;"><\$RST></p> |
| Paramètres : |
| Commentaires : Commande équivalente à une mise sous tension |